Lista de Aprovados 2026

Projeto Laguna Games

1- Curso de Programação Básica para Jogos

- O Curso de Programação Básica para Jogos tem como objetivo qualificar jovens na programação básica de jogos, fornecendo conhecimentos teóricos e práticos para o entendimento e capacitação do aluno na programação, especificamente de jogos no motor de jogo Godot.

ORDEM ALFABÉTICA	INSCRITO	RESPONSÁVEL
1	A.N.L.M	Debora Novais Linhares
2	B.M.T	Nathane Montardo Toledo
3	I.M.R	Carina Meirelles Roslindo
4	J.F.S.S	Rodrigues Alves Silva
5	J.M.V.C	Ederson Marcos Cardoso
6	L.A.D.S	Tamiris Brasil
7	L.O.P.D.J	Cristine Guedes Paulino
8	M.L.B.D	Bruna Marques Barcelos
9	M.M.P	Alexandre Lima Patricio
10	P.H.R.D.S	Janaina De Sousa Rocha
11	V.R.M	Aline Ramos Valério Machado

Lembrete: Cada aluno deverá providenciar sua garrafa de água e alimentação para consumo em horários de intervalo.

***Em caso de dúvidas entrar em contato via e-amail: side.prefeitura@gmail.com**

Lista de Aprovados 2026

Projeto Laguna Games

2- Curso de Programação Avançada para Jogos

- O Curso de Programação Avançada para Jogos tem como objetivo qualificar jovens na programação avançada de jogos, fornecendo conhecimentos teóricos e práticos para o desenvolvimento e criação de jogos digitais, ultilizando o motor de jogo Unity.

ORDEM ALFABÉTICA	INSCRITO	RESPONSÁVEL
1	A.M.O	Gisele Moreira Oreano
2	D.G.L	Debora Cristina Da Silva
3	D.I.H	Ana Elise Cardoso Inácio
4	M.C.D.P	Alexandre Oliveira Di Pietro
5	R.D.F.T.R	Fernando Di Frank Ferreira Rosa
6	S.B.D.S	Ana Luiza E Silva Bertotti
7	T.I.F	Daniela Inocente Luz

Lembrete: Cada aluno deverá providenciar sua garrafa de água e alimentação para consumo em horários de intervalo.

***Em caso de dúvidas entrar em contato via e-amail: side.prefeitura@gmail.com**

Lista de Aprovados 2026

Projeto Laguna Games

3- Curso de Arte 2D para Jogos

- O Curso de Arte 2D para Jogos tem como objetivo capacitar jovens a desenvolver habilidades iniciais de arte voltadas para jogos digitais, fornecendo conhecimentos teóricos e práticos sobre desenho, criação visual, personagens, cenários e narrativa aplicada ao desenvolvimento de jogos.

ORDEM ALFABÉTICA	INSCRITO	RESPONSÁVEL
1	A.P.S	Marlon Cesar Fernandez P. Santos
2	D.F.P	Alexsander Lima Pinheiro
3	J.P.S.M.D	Janaina Savi Mondo Dos S. Delfino
4	L.G.D.S	Tamiris Brasil
5	P.H.S.D.O	Paulo Roberto Oliveira
6	R.L.V.D.S	Rafaella Silveira Vieira
7	V.R.M	Aline Ramos V. Machado

Lembrete: Cada aluno deverá providenciar sua garrafa de água e alimentação para consumo em horários de intervalo.

***Em caso de dúvidas entrar em contato via e-amail: side.prefeitura@gmail.com**